



Safer Internet Day 2007 Competition



- **Wer kann teilnehmen?**
- **Wie sieht die Aufgabenstellung aus?**
- **Preise**
- **Registrierung**
- **Fristen**
- **Was ist der SID Blogathon?**
- **Sprachen**
- **Werkzeuge**
- **Was ist eTwinning?**
- **Welche Schule übernimmt die Leitung?**
- **Wie sieht das Projektergebnis aus?**
- **Wie sieht es mit Copyright aus?**
- **Kontakte & Support**

Wer kann teilnehmen?

SchülerInnen bis 18 Jahre arbeiten mit einer Lehrperson und einer Partnerschule aus einem der folgenden 28 Insafe Länder zusammen: Argentinien, Australien, Belgien, Zypern, Tschechische Republik, Dänemark, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Ungarn, Island, Irland, Italien, Lettland, Litauen, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Russland, Slowenien, Spanien, Vereinigtes Königreich, Vereinigte Staaten von Amerika.

Wie sieht die Aufgabenstellung aus?

Die teilnehmenden SchülerInnen müssen Materialien zur Bewusstseinsbildung auf Grundlage des ausgewählten Themas erstellen. Während des Projekts beschäftigen sich die Jugendlichen mit *e-Privacy*, *Netiquette* oder *Bildern*, und untersuchen, wie mit diesen Begriffen in öffentlichen virtuellen Spaces (Sites für soziale Netzwerke) umgegangen wird. Die SchülerInnen sollten von mindestens einer Lehrperson pro Gruppe unterstützt werden. Eine Schule der Partnerschaft - die leitende Schule - registriert das Team für den Wettbewerb und veröffentlicht die Projektergebnisse im Blogathon. Nach der Registrierung erhalten Sie Informationen darüber, wie Sie Ihre Beiträge in den Blogathon hochladen können.

Preise

Vier Teams werden Preise erhalten. Es wird ein Preis pro Thema und ein Preis für den innovativsten Beitrag verliehen. Die Preise werden an die Bedürfnisse Ihrer Schule angepasst: Hardware, Software, Breitbandzugang...

Registrierung

Zwei Schulen, die für den Wettbewerb zusammenarbeiten möchten, müssen sich bis 30. November 2006 über das Anmeldeformular auf der [Insafe Website](http://www.insafe.org) registrieren:
<http://www.saferinternet.org/ww/en/pub/insafe/registration.cfm>

Achtung: ALLE Teams, die am Wettbewerb teilnehmen, müssen von Ihrer leitenden Schule bei Insafe angemeldet werden.

Fristen

Ihr Team muss bis 30. November angemeldet sein. Sie können bis Anfang Februar 2007 an Ihrem Projekt arbeiten. Sie müssen Ihre Projektergebnisse im Blogathon des Safer Internet Day (SID) 2007 zwischen 1. und 6. Februar veröffentlichen. Der Blogathon geht am 6. Februar um 11.00 Uhr (mitteleuropäischer Zeit) live.

Was ist der SID Blogathon?

Es handelt sich um eine jährliche Veranstaltung, die am Safer Internet Day (6. Februar 2007) startet. Beiträge können von 1. Februar bis 6. Februar eingereicht werden. Eine Woche nach dem 6. Februar steht der Blog für Kommentare offen. Der Blog wird von Kommissarin Viviane Reding offiziell eröffnet. Die GewinnerInnen werden bekanntgegeben, wenn der Blogathon beendet ist.

Sprachen

Die Materialien zur Bewusstseinsbildung können in all jenen Sprachen eingereicht werden, die im [Insafe Netzwerk](#) vertreten sind:

<http://www.saferinternet.org/ww/en/pub/insafe/focus.htm>

Darüber hinaus sollten Sie eine gemeinsame Kommunikationssprache für Ihr Projektteam festlegen und den Beitrag für den Blog in dieser Sprache oder auf Englisch, Französisch oder Deutsch einreichen.

TeilnehmerInnen unter 14 Jahren können in Ihrer Muttersprache arbeiten und mit ihrem Partner über einen Gruppenvertreter oder eine Lehrperson kommunizieren.

Wichtig: Sie müssen zumindest eine kurze Zusammenfassung Ihres Projekts (rund 100 Wörter) auf Englisch, Französisch oder Deutsch einreichen.

Werkzeuge

Sie können IKT-Werkzeuge wie Videokonferenzen, E-Mail, Chat, Foren, Voip (Voice over Internet Protokoll wie z. B. Skype), gemeinschaftliche Arbeitsumgebungen, Websites, etc. einsetzen. Alle Schulen aus der Europäischen Union, sowie aus Island, Norwegen und Bulgarien, die zusammenarbeiten, sollten ihr Projekt bei [eTwinning](#) (<http://www.etwinning.net/ww/en/pub/etwinning/index2006.htm>) registrieren, da ihnen dadurch eine gute Plattform für Onlinekooperationen zur Verfügung gestellt wird.

Was ist eTwinning?

eTwinning unterstützt gemeinschaftliche Projekte zwischen mindestens zwei Schulen aus mindestens zwei unterschiedlichen europäischen Ländern. Diese Schulen gehen eine Partnerschaft ein und verwenden Informations- und Kommunikationstechnologien (IKT), um ein pädagogisch relevantes Projekt durchzuführen. Weitere Informationen finden Sie im [eTwinning Portal](#): <http://www.etwinning.net/ww/en/pub/etwinning/areyounew.htm#>

Falls beide Schulen Ihres Teams aus der EU oder Island, Norwegen und Bulgarien stammen, empfehlen wir Ihnen, Ihre Partnerschaft bei eTwinning zu registrieren und den TwinSpace zu nutzen, um mit Ihrer Partnerschule zu kommunizieren und zusammen zu arbeiten.

Beim TwinSpace handelt es sich um eine einzigartige Plattform für die Zusammenarbeit mit Partnern in Europa. Er funktioniert wie Ihre eigene Projektwebsite, auf der Sie alle Ihre Dokumente (Dateien, Fotos, Links, etc.) speichern können. Dadurch ersparen Sie sich das Versenden und Organisieren großer Dateien. Darüber hinaus stehen Ihnen verschiedenste

Werkzeuge zur Erleichterung der gemeinsamen Arbeit zur Verfügung (z.B. E-Mail, Chat, etc.). Der TwinSpace bietet zudem die Möglichkeit, Inhalte zu veröffentlichen, sodass man das Projekt mit KollegInnen in einer sicheren Onlineumgebung austauschen kann.

Welche Schule übernimmt die Leitung?

Die leitende Schule ist jene Schule, die die Partnerschaft für den Wettbewerb anmeldet und Materialien oder eine Beschreibung des Projekts im Blogathon veröffentlicht.

Wie sieht das Projektergebnis aus?

Das Projektergebnis sind alle bewusstseinsbildenden Materialien, die Ihr Team entwickelt hat. Dabei kann es sich zum Beispiel um einen Videoclip oder ein Poster handeln. Diese Materialien werden, gemeinsam mit einer kurzen Zusammenfassung Ihres Projekts auf Englisch, Französisch oder Deutsch (rund 100 Wörter), direkt im Blogathon veröffentlicht. Falls Sie ein Theaterstück oder einen Workshop entwickelt haben, veröffentlichen Sie die Beschreibung des Projekts (rund 500 Wörter) in der Sprache Ihrer Wahl im Blogathon. Ziel Ihres Projektergebnisses soll es sein, Menschen bewusst zu machen, wie man das Internet und mobile Geräte sicher und ethisch korrekt einsetzen kann. Sie können dabei auch die Zielgruppe Ihrer Wahl ansprechen (KollegInnen, Eltern, politische Entscheidungsträger, etc.).

Achtung: Es wird ein Preis für den innovativsten Beitrag verliehen!

Unten finden Sie Informationen über das Format und die Größe der Materialien, die Sie im Blogathon veröffentlichen möchten.

Audio/Video:

Sie können eine Audio/Videodatei mit maximal 8 MB in den Formaten mp3, mov, avi, divx, wmv und mpeg hochladen. Falls Ihre Datei 8 MB deutlich übersteigt, kontaktieren Sie uns bitte - wir werden eine Lösung finden!

Bilder:

Sie können maximal drei Bilddateien mit einer Größe von jeweils 500 KB in den Formaten jpg, gif und png hochladen.

***Multimediapräsentationen:**

Sie können maximal eine Multimediapräsentation in einer Größe von 8 MB in den Formaten Flash (SWF) oder PowerPoint (PPT) hochladen.

Textdokumente:

Sie können maximal drei Textdokumente in einer Größe von jeweils 500 KB in den standardisierten Textverarbeitungsformaten txt, doc, pdf, etc. hochladen.

Achtung:

- Wir schlagen vor, dass Sie Ihre Materialien - falls möglich - auf Ihre eigene Website hochladen und im Blogathon einen Link darauf bereit stellen.
- Bei Problemen oder Fragen bezüglich des Hochladens Ihres Projektergebnisses in den Blogathon, kontaktieren Sie bitte [Insafe \(info-insafe@eun.org\)](mailto:info-insafe@eun.org)!

*Unter einer Multimediapräsentation verstehen wir verschiedenste zusammenhängende Sounds/Bilder, die mit einem Text verbunden sind. Sie können dafür jede Art der Darstellung wie Fotos, Zeichnungen, Sound, Malereien, etc. verwenden.

Wie sieht es mit Copyright aus?

Wenn Sie als TeilnehmerIn Materialien wie Fotos, Musik, Bilder, Texte, etc. verwenden möchten, die von jemand anderem erstellt wurden, müssen Sie die Erlaubnis des Autors, Illustrators, Komponisten, etc. einholen. Darüber hinaus müssen Sie eine Seite anfügen, auf

der Sie alle Quellen angeben. Achtung - vielleicht müssen Sie den ursprünglichen Autor/die Autorin kontaktieren, um die Erlaubnis einholen zu können. Warnen Sie Jugendliche, dass die Verletzung des Copyright automatisch die Disqualifikation bedeutet und helfen Sie ihnen dabei die Erlaubnisanträge zu formulieren.

Informationen über Copyright für Schulprojekte finden Sie [hier](http://www.saferinternet.org/shared/data/pdf/copyright.pdf):
<http://www.saferinternet.org/shared/data/pdf/copyright.pdf>

Auch [Wikipedia](http://en.wikipedia.org/wiki/Copyright) informiert über Copyright und ähnliche Rechte:
<http://en.wikipedia.org/wiki/Copyright>

"Copyright umfasst eine Reihe von exklusiven Rechten, die die Verwendung einer Aussage, einer Idee oder einer Information regelt. Wörtlich formuliert bedeutet es "das Recht, eine Originalkreation zu kopieren". In den meisten Fällen sind diese Rechte nicht ewig gültig. Das Symbol für Copyright ist © (Unicode U+00A9) und kann in manchen Rechtsprechungen auch als (c) oder (C) dargestellt werden."

Kontakte & Support

Für weitere Informationen über den Wettbewerb kontaktieren Sie bitte das Insafe Team unter info-insafe@eun.org

Weitere Informationen über Internetsicherheit erteilt Ihr [nationaler Knotenpunkt für Internetsicherheit](http://www.saferinternet.org/ww/en/pub/insafe/focus.htm):
<http://www.saferinternet.org/ww/en/pub/insafe/focus.htm>